

[資料匯出](#)

數位內容與科技學士學位學程【學士班】專業必修科目表一覽表

〔115學年度入學學生適用〕

科目名稱	修別	規定學分	學期數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		本系認定方式	須修本門課之科目代碼	雙主修認定方式	雙主修須修本門課之科目代碼	備註 (先修科目說明)
				上	下	上	下	上	下	上	下					
設計思維	必修	3	1			√						需為本系開課		需為本院開課		專業必修
數位內容與科技導論	必修	3	1				√					需為本系開課		需為本院開課		專業必修
專案實作（上）	必修	3	1							√		需為本系開課		需為本院開課		專業必修
專案實作（下）	必修	3	1								√	需為本系開課		需為本院開課		專業必修
內容設計課群	群A	6-27	1					√	√	√	√	需為本系開課		需為本院開課		進階群修(群A)至少6學分
數位科技課群	群B	6-27	1					√	√	√	√	需為本系開課		需為本院開課		進階群修(群B)至少6學分

規定必修： 45 學分

取得本學程雙主修學位最低學分數：45學分

群修條件說明：

群A：內容設計課群，至少6學分，科目表請見學程網站。

群B：數位科技課群，至少6學分，科目表請見學程網站。

群修合計至少33學分

修課特殊規定：

一、取得本學程雙主修學位最低學分數為 45 學分，其中包含：

(一) 專業必修：12 學分。專案實作(上)與(下)以同一學年連續修習為原則。

(二) 進階群修：至少33學分

群A：內容設計課群，至少6學分，科目表請見學程網站。

群B：數位科技課群，至少6學分，科目表請見學程網站。

二、學生應優先修習本學程課程，因特殊情況得以性質相近之課程申請替代學分，經審查通過後，替代至多9學分。

三、專案申請以本學程為主修學系畢業之相關規定：

（一）法源依據：本校學士班學生修讀雙主修、輔系辦法第十條第二項規定，學生修讀雙主修於應屆畢業當學期，如已修畢雙主修科目學分及符合該學系畢業條件並取得原學系輔系資格者，得專案申請以雙主修學系畢業，申請期限依校定申請放棄雙主修或輔系日程辦理。

（二）本學程最低畢業總學分數為128學分，須包含以下學分：

1.校定共同必修32學分：含通識課程28學分、體育必修課4學分。（超修之通識學分數不計入畢業學分）

2.專業必修12學分。專案實作(上)與(下)以同一學年連續修習為原則。

3.進階群修至少33學分：含群A「內容設計課群」及群B「數位科技課群」，各至少6學分。

4.選修51學分：可任選本學程或外系學分。

5.全民國防教育軍事訓練及體育選修課不採計為畢業學分。

（三）成績排名及成績優良獎勵說明：

1.畢業當學期排名及畢業排名依本校學生成績作業要點第六點規定辦理，如畢業當學期本學程僅1名畢業生，則僅以1人進行排名，其畢業當學期及畢業排名均為1/1（百分比為100%），並依畢業生人數類推，學校不另於排名證書說明。

2.以本學程為主修學系畢業者，畢業當學期排名人數未達10人，依據本校學士班學生學業成績優良獎勵辦法規定，將不予授獎。

辦公室電話： 62274

[觀看其他系必修科目表](#)

Copyrightc 2026 National Chengchi University. All Rights Reserved.

如對系統有任何問題，請電(02)29387599（校外直撥）或 校內分機：67599。。

數位內容與科技學士學位學程 【學士班】專業必修科目表 (115 學年度入學學生適用)

民國 115 年 3 月 6 日 數位內容學程 114 學年度第二學期 第一次學程委員會通過

民國 115 年 3 月 16 日 資訊學院第 12 次院課程委員會通過

【專業必修：12 學分】

科目名稱	學分數
設計思維	3
數位內容與科技導論	3
專案實作(上)	3
專案實作(下)	3

註：專案實作(上)與(下)以同一學年連續修習為原則

【進階群修：33 學分】

群 A：內容設計課群，至少 6 學分

科目名稱	學分數
動態圖像設計	3
基礎動畫設計	3
影像後製與特效	3
文化創意加值	3
美學概論	3
電腦動畫	3
電腦繪圖生成藝術	3
科技藝術創作	3
互動裝置設計	3
人機互動設計	3
人機介面	3
機器人與 AI 互動專題：理論與研究	3
機器人與 AI 互動設計	3
進階使用者經驗設計	3
電腦中介傳播專題	3

群 B：數位科技課群，至少 6 學分

科目名稱	學分數
JavaScript 應用程式設計	3
Web 程式設計	3
多媒體網路	3
資料庫應用	3
資訊安全	3
人機互動	3
軟體工程概論	3
人工智慧概論	3
遊戲引擎應用開發	3
可視化遊戲程式實作	3
3D 遊戲程式設計	3
互動科技研究討論	3
人工智慧與數位內容	3
資料分析與大型語言模型	3
數位內容技術實作	3